# Sprint Planning

* What can be delivered in the Increment resulting from the upcoming Sprint?
  + Bli klara med de två user story:s som handlar om login och registrering(1.10, 1.4)
  + Fortsätta att utveckla designen och lära oss hur det fungerar att implementera i Dart
* How will the work needed to deliver the Increment be achieved?
  + Vi planerar att ha två arbetspass under kommande vecka där vi hinner klart med allt för denna sprinten.
  + Vi planerar att dela upp oss i mindre grupper för att effektivisera arbetet.
  + Vi måste planera strategiskt för att inte överbelasta någon precis innan tenta- och valborg-tider.

# Retrospective

* ‘Inspect how the last Sprint went with regards to people, relationships, process, and tools;
  + Hela gruppen är i det stora hela nöjda. Nya tools som användes var en break-out funktion i zoom som möjliggjorde att utvecklingsteamet kunde dela upp sig i mindre grupper. Detta gjorde att programmeringen blev mer effektiv. Trots att vi var en person mindre under denna sprinten så fungerade det bra. Det var en bra lärdom att veta att det går att slutföra en sprint utan ha högsta möjliga velocity.
* Identify and order the major items that went well and potential improvements; and,
  + Indelning i mindre grupper ger ett effektivt arbete och samtliga känner att man kan ta del av arbetet på ett bättre sätt via denna metoden. “Breakout rooms” med en tidsestimering ger struktur och den potentiella förbättringen är som smått att estimera tiden lite bättre så att man inte slungas in i “main room” för tidigt.
  + Fler tasks på varje user story gjorde det lättare att estimera.
  + Bra estimering av stories, enbart 8h arbetstid över estimerat.
* Create a plan for implementing improvements to the way the Scrum Team does its work.
  + Ny estimering av stories för att hamna närmare den verkliga tiden de olika tasksen tar.
  + Fortsätta jobba i mindre grupper för att hålla effektiviteten uppe, samt dela upp i mindre tasks för att få en bättre uppfattning för tidsåtgången.